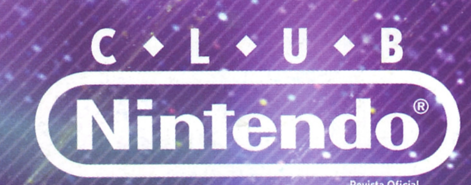


SPLATOON: UN NUEVO Y DIVERTIDO SHOOTER
C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
PÓSTER KIRBY
MARIO VS. DONKEY KONG™
TIPPING STARS
• Chile $ 1,990.00
• Perú Ns 10.00
0 37634 13138 1 05



Xenoblade Chronicles 3D

SUMARIO





NUEVOS DESARROLLOS PARA Wii U



◄ Nuevas figuras amiibo están en camino.

+ JUEGOS ¡VAS A QUERER TODOS!

Además

▼ Imposible no divertirse con **Kirby**.



EDITORIAL



Nintendo siempre se ha caraterizado por lanzar nuevas propuestas


▲ ¡Estamos listos para una gran temporada!

Es ya complicado ver en esta industria franquicias debutantes, por lo general las compañías no se salen de lo establecido. Lo común es recibir actualizaciones de las series conocidas, entregas que sólo cambian al número que corresponde. Cuando esto varía, es porque algunos desarrolladores independientes o compañías pequeñas experimentan lanzando y proyectando sus ideas, lo hemos visto mucho a través de las tiendas en línea de los First Party, y con buenos resultados.

Por fortuna, dentro de poco tendremos la opción de conocer una nueva IP. Me refiero a **Splatoon**, que llega al Wii U con personajes debutantes, al más puro estilo de los juegos de Nintendo, divertido y con su toque de reto. Lo hace dentro de un género muy popular, el de los *shooters*, pero como lo comento, con su propia personalidad, eso es seguro, incluso permite la opción de juego mediante sus figuras amiibo, recientemente anunciadas. ¡Te invito a que conozcas este desarrollo en las páginas siguientes!

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
DIRECTORA EDITORIAL EJECUTIVA
Julia Santibáñez Escobar
DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"

DIGITAL
DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN MÉXICO
Refugio Michel García

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
DIRECTOR DE OPERACIONES MÉXICO
John Jairo Mejía

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS MÉXICO
Josu Garritz
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERÚ
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badilllo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez
COORDINADOR MÉXICO
Ramón García Calderón



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTORA GENERAL MÉXICO Y NORTEAMÉRICA
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 5. Fecha de publicación: Mayo 2015. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.


NUEVOS DESARROLLOS
PARA Wii U
Wii U
© 2015 Nintendo



Color para tu Wii U

La consola casera de Nintendo tiene asombrosos juegos y muchos más que llegarán en el futuro cercano, te mostramos cuales son los títulos que deberán estar en tu colección durante los próximos meses, hay para todos los gustos.

▼ Nunca pierdas de vista a tus enemigos.





▲Las armas serán importantes para ganar.

▶ Un gran diseño de personajes.

Splatoon



Los amiibo continúan apareciendo

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Shooter**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **El nuevo rey de el género**

De las mayores sorpresas que se han revelado en estas fechas, tenemos las figuras amiibo de **Splatoon**, las cuales absolutamente nadie las esperaba.

En la mente de los jugadores se encontraban otro tipo de colecciones, tal vez de **Zelda**, **Doneky Kong**, en fin, cualquier otra serie famosa de Nintendo, pero la realidad es que estas figuras están por aparecer.

No será una amplia colección como ocurre con las que ya se encuentran en el mercado, sólo tendremos tres figuras, dos de los protagonistas más uno de los famosos calamares.

No nos van a representar personajes extras para las batallas en línea, sino nuevas mecánicas y opciones de juego para darle variedad a las que ya tendrá el título, orientadas completamente a la competencia.

Una de las ventajas de estas nuevas figuras amiibo, es que a diferencia de las regulares, estas las podremos encontrar en un paquete que inlcuirá a las tres, de este modo no tendremos que estar peleando por conseguirlas por separado, es una gran opción.

¿Piensas adquirir estas nuevas figuras amiibo?

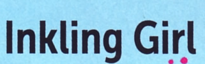






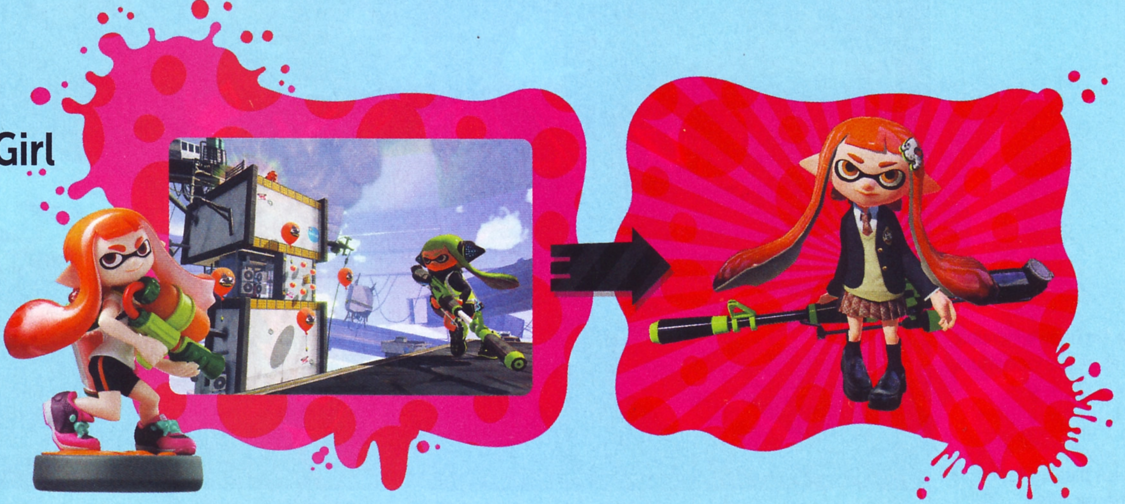
Splatoon amiibo

Tendremos tres nuevas figuras



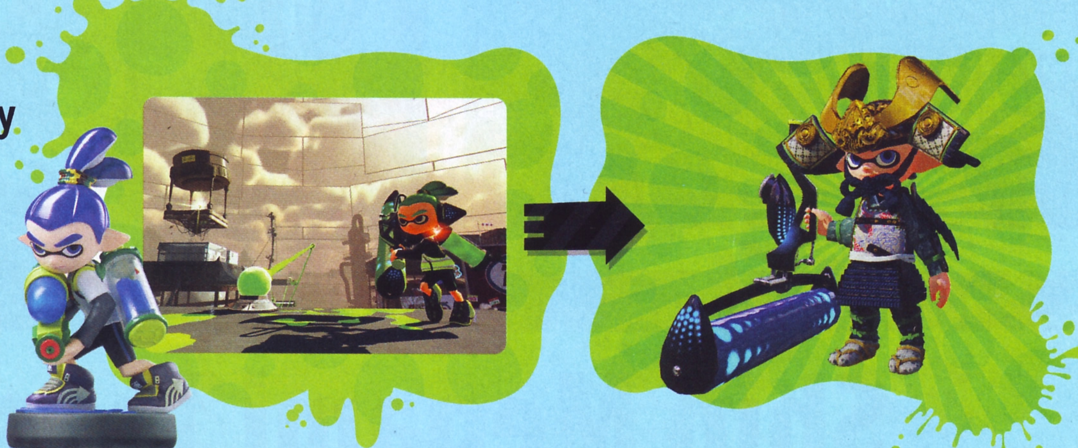
Inkling Girl

Nada como ganar en las competencias en línea al mismo tiempo que usamos accesorios de moda con esta chica.



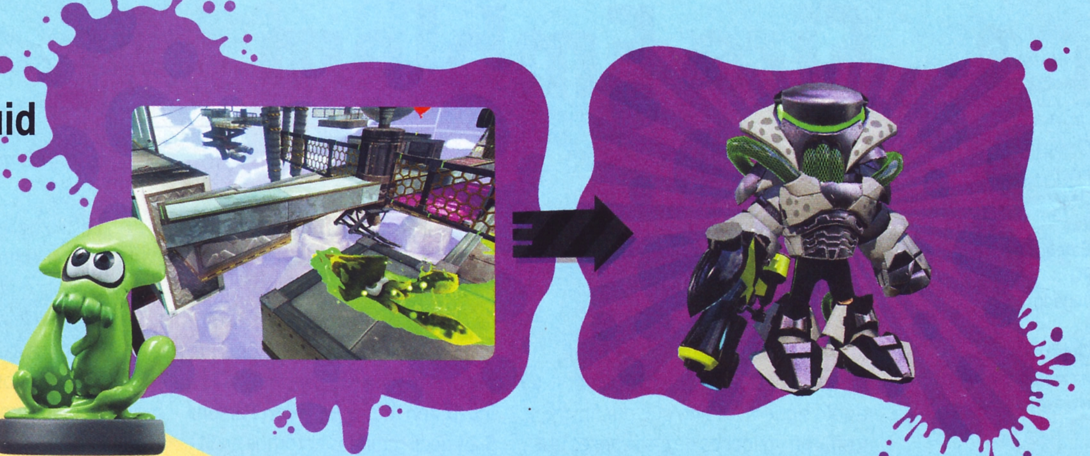
Inkling Boy

La figura ideal para los que gustan de personalizar a sus jugadores. Pronto sabremos las misiones que va a desbloquear.



Inkling Squid

Transformarse en calamar es vital para poder competir adecuadamente. ¿Qué tipo de retos vamos a tener con esta figura?





▶ Un trabajo increíble en el apartado visual.

▼ Las batallas serán espectaculares.





▲ Grandes cinemas acompañarán la historia.

Shin Megami Tensei X Fire Emblem



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Atlus
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Un cambio drástico pero asombroso



Dos legendarias sagas juntas en una misma aventura

Todos lo pensamos, debemos admitir que la cancelación pasó por la mente de los que esperábamos mes con mes alguna noticia de **Shin Megami Tensei X Fire Emblem**. Por fortuna el proyecto no sólo sigue vivo, sino que por fin mostraron imágenes de los avances que han logrado tanto Atlus como Nintendo con esta obra que seguro será un RPG inolvidable. Se nota que el trabajo fuerte lo está llevando totalmente Atlus, no dudamos que tenga la supervisión de Nintendo, pero es todo el estilo que han manejado en sus anteriores juegos, además de que es muy similar a lo que mostraron meses atrás con **Persona 5**, es decir, grandes entornos en 3D simulando ciudades enteras, en este caso en Japón.

El estilo de las batallas, aunque no se deja ver claramente, si nos permite asegurar que serán espectaculares, como en **Persona Q**, con excelente música que acompañe todo nuestro duelo con los demonios que encontraremos. No se comentó acerca de la historia, pero tomando en cuenta que será un *crossover*, no nos extrañaría ver similitudes con **Persona Q**.

▲Los protagonistas de la nueva historia.

Sabemos a la perfección que esta obra no es de las que la mayoría de los jugadores espera con las actuales tendencias en el mercado, pero es justamente eso lo que lo vuelven tan especial para nosotros.

Esperamos más frutos de esta nueva alianza, incluso para Nintendo 3DS

En un mundo en el que todos ofrecen experiencias similares, Atlus y Nintendo buscan regresar a los JRPG de donde jamás debieron desaparecer. Si eres seguidor de Atlus, debes saber que sus obras son en extremo complejas, pero no por eso son aburridas, al contrario, se disfruta de ese reto que representan.

En cuanto al idioma tenemos algunas dudas, ya que Atlus no acostubra llevar sus juegos al español, pero en Nintendo es una práctica que se ha vuelto recurrente, por lo que podríamos tener buenas noticias en ese sentido para los que gustan de los juegos en su idioma.

Podemos asegurar que será un juego de más de cien horas de duración sin problemas, sobre todo si debe explorar grandec ciudades como se aprecia en el tráiler que mostraron, situación que seguro alegrará a los que gustan de disfrutar cada detalle en estas obras.

La fecha de salida esperamos sea en este año, debido a que en 2016 tendríamos la nueva entrega de **Fire Emblem** para Nintendo 3DS, y no creemos que dos juegos tan similares aparezcan en fechas similares.

Será un juego de colección que esperamos con todo el trabajo que Atlus acostumbra.


▲ Los movimientos especiales serán asombrosos.

Conoce a Shin Megami



Si no conoces la serie **Shin Megami**, puedes jugar la cuarta entrega exclusiva para Nintendo 3DS.



▶ En la oscuridad nadie puede protegerte.



Visión de terror
Captura a los fantasmas en fotos

El GamePad será tu herramienta en este juego.

Fatal Frame

El terror como todos lo extrañamos



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Tecmo
- Categoría
Survival horror
- Jugadores
1
- Opinamos
Sorpresiva llegada a América

Fueron muchos los rumores pero por fin está confirmado para América. **Fatal Frame** llegará a Wii U de forma exclusiva en los próximos meses. Desde que apareció en Japón hace más de un año, todos queríamos que se anunciara su salida de aquel país, pero no ocurría, pasaba el tiempo y muchos nos hicimos a la idea de que jamás lo veríamos, pero ahora es una realidad. Nos encontramos ante un juego de survival horror clásico, al estilo de hace un par de generaciones, de hecho, te recordará mucho a **Silent Hill** por su temática y por las criaturas que enfrentarás, pero lo realmente relevante, es el uso del GamePad para poder disfrutarlo e interactuar con algunos de los elementos en pantalla, ya que las protagonistas, usan sólo una cámara para protegerse, misma que simulas con el control. Gráficamente luce espectacular, las dos chicas que controlamos en este juego, así como la ambientación es de primer nivel. Tendrás pesadillas cada vez que quieras jugarlo, pero eso no es malo, es justo lo que buscamos en este género que había pasado por un mal rato, pero que ahora parece estar de regreso con juegos como este.

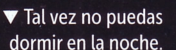
No se tiene una fecha exacta para su salida, pero al tratarse de un título ya terminado, creemos que debe ser en este 2015 cuando sepamos algo más de él, ya que prácticamente el trabajo está ya completado.

Es el segundo juego de la franquicia exclusivo para Nintendo

MATURE 17+ M CONTENT RATED BY ESRB



◀ No creemos que sea un ritual bueno.



▼ Tal vez no puedas dormir en la noche.



▼ Siempre hay tiempo para descansar.



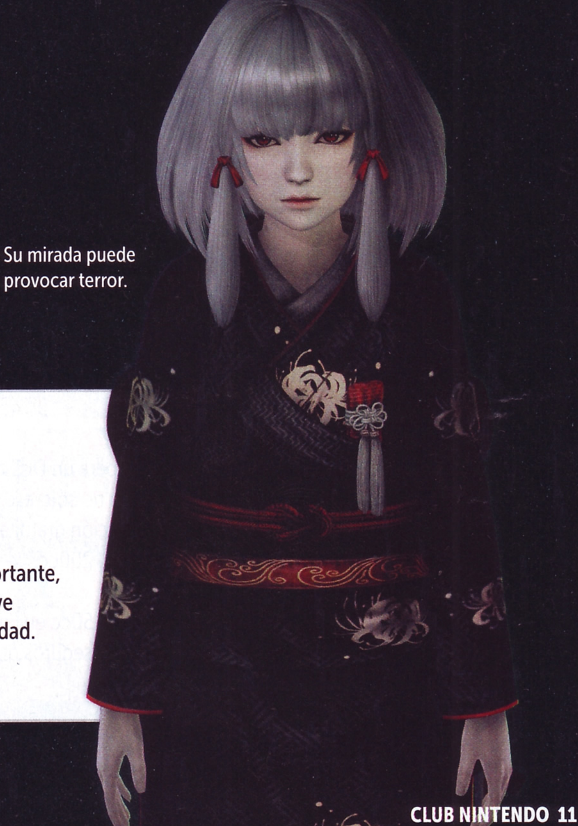
Ahora lo más importante, es apoyar este tipo de obras, que vienen a revitalizar todo un género, como lo es el de los survival horror.

El estilo había carecido de grandes exponentes, pero a partir de ahora, puede ganar nuevos seguidores y con ello, ver más proyectos de este tipo.

Para la versión de Japón, se agregaron extras muy populares, como atuendos para las protagonistas, que causaron algo de polémica.

En este momento, muchos se preguntan si los atuendos estarán disponibles en la versión para América. Consideramos que pasan a segundo término, lo importante es que el juego como tal se ha confirmado y en unos meses lo tendremos con nosotros. Si la censura se hace presente o simplemente no se incluyen estos extras, no representarán de ninguna forma puntos negativos para una obra que aporta mucho más.

Sólo nos queda esperar a tenerlo con nosotros, creemos que el mes de octubre puede ser ideal debido a los eventos festivos que se realizan en dicho mes, pero eso ya lo tendrán que definir en Nintendo, que son quienes publicarán el juego.



▶ Su mirada puede provocar terror.

Extraños personajes
¿Podrás confiar en ellos?

En un juego como este, la historia es importante, cada personaje que te encuentras se vuelve rlevante y en ocasiones, un alivio a la soledad.

▼**Mewtwo** ha vuelto gracias a sus fans.

▲ Una figura que todos esperábanos.

◀ ¿Podrás diseñar mejores niveles?

Más novedades

Wii U recibirá grandes juegos



▲ Vuelve la magia del Nintendo 64.

A todo lo que acabamos de comentarles, aún debemos agregar otros extras, como la llegada de **Mewtwo** y **Lucas** a **Super Smash Bros**. para Nintendo 3DS y Wii U, además de que se ha abierto una votación para que puedas decidir que otros personajes deben aparecer en el propular juego de peleas.

Para **Mario Kart 8**, se espera un DLC con pistas y personajes, pero no sólo eso, tendremos una actualización gratuita que nos dará la categoría, 200cc.

Si ya era un caos total en 150cc en línea, ahora con 200cc estamos seguros que nadie va a tener garantizado el primer lugar de la carrera.

Mario Maker será parte del festejo de **Super Mario** por llegar a 30 años, sin mencionar las nuevas figuras amiibo que tendremos, entre ellas, la de una consentida en las partidas, nos referimos a **Palutena**. ¿Quieres más? Llegaron los juegos de Nintendo 64 a eShop, comenzando con el sensacional **Super Mario 64**.



▶ ¿Estás listo para este nuevo reto?

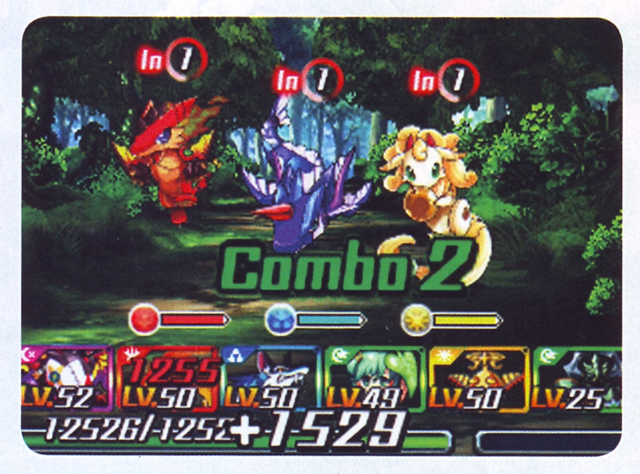
Espéralo
PRONTO
Splatoon™





+ JUEGOS











El futuro está cerca

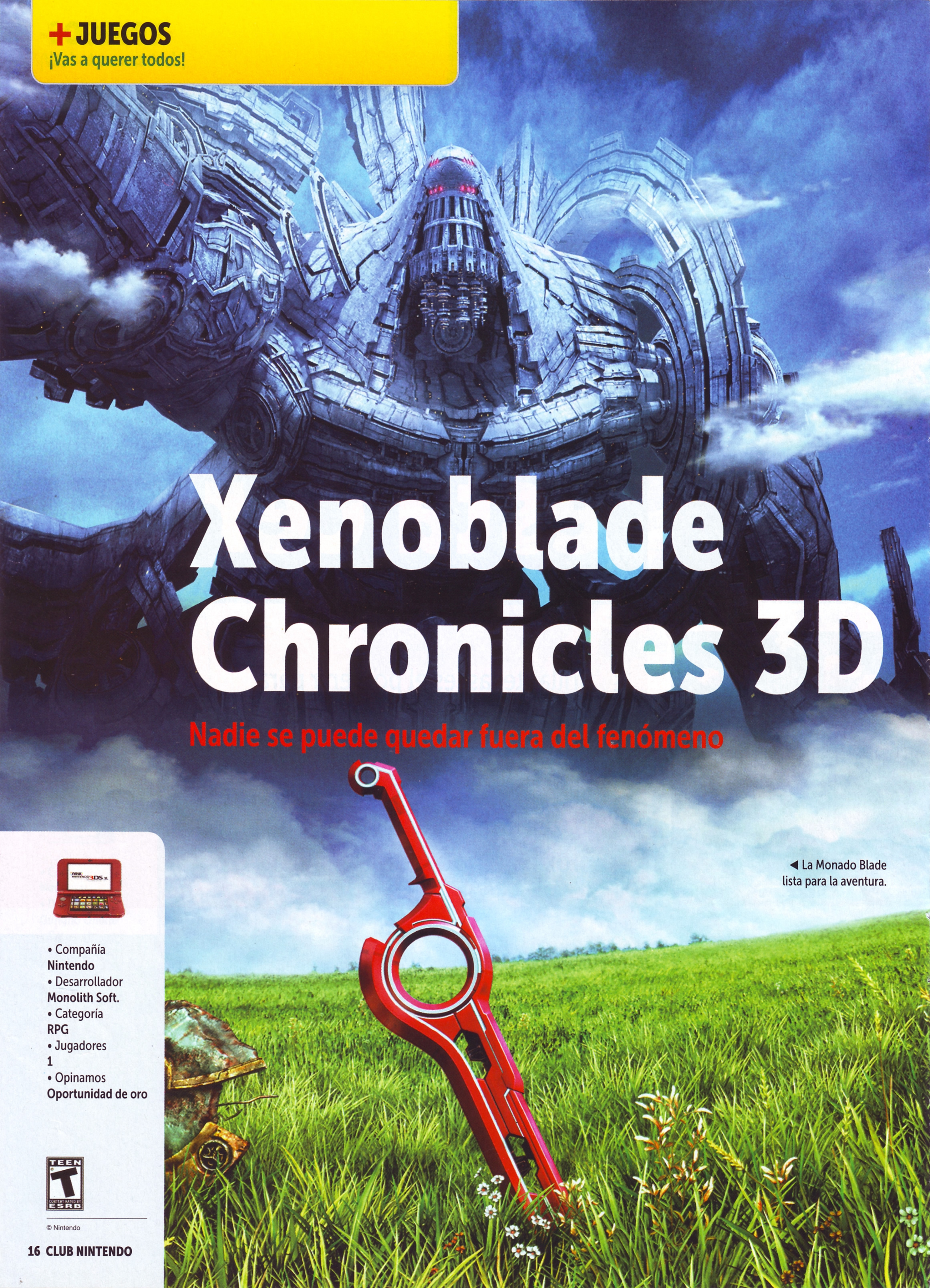


Brillante, así es el porvenir para Nintendo y todo los poseedores de sus consolas. Se preparan grandes lanzamientos, juegos que marcarán la ruta a seguir para las generaciones próximas, nos espera lo mejor.



Una regla básica en este medio, al menos para los seguidores de Nintendo, es jamás dejar de imaginar, porque lo que al final nos muestre esta gran compañía de videojuegos, va a superar por mucho lo que tengamos en mente.

En este caso no hablamos sólo de juegos para Wii U o Nintendo 3DS, sino también para el nuevo New Nintendo 3DS, que en estos momentos, ya debes estar disfrutando. Lo importante en una consola son sus exclusivas, eso lo sabemos muy bien, es algo que tenemos muy claro nosotros y Nintendo, por ello, preparan una cantidad de lanzamientos increíble para los siguientes meses, en su mayoría, con exclusivas que no podrás disfrutar en ninguna otra consola que no sean las de Nintendo. Esto es el verdadero valor que nos ofrece y el cual valoramos, disfruta el reporte.



Xenoblade Chronicles 3D

Nadie se puede quedar fuera del fenómeno

◀ La Monado Blade lista para la aventura.

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Monolith Soft.
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Oportunidad de oro

TEEN T CONTENT RATED BY ESRB


▲ Tu equipo será parte importante de las batallas.




▲ ¿Alguien recordó a Monster Hunter?


▲ Las criaturas simpáticas no pueden faltar.

Si existe un juego que todos deseamos disfrutar, pero que por cuestiones de distribución, pocos pudimos hacerlo, es **Xenoblade Chronicles**, para Wii.

La gran obra maestra de Monolith Soft llegó a Wii dejando claro que en la pasada generación, fue la que mejores juegos RPG tuvo. Hablar de este título, es hacerlo de uno de los más grandes no de la pasada generación, sino de todos los tiempos.

Xenoblade es un título que comienza con una guerra entre dioses, ya desde ahí deja claro que lo que vamos a vivir no es nada normal, de hecho es extraordinario. El protagonista es **Shulk**, un joven que con ayuda de sus amigos y de la Monado Blade, debe regresar la paz a su mundo.

El argumento no es para nada lineal o sencillo, tiene muchos caminos que puedes seguir dependiendo de las decisiones que tomes, eso lo vuelve colosal, ya que puedes jugarlo en más de una ocasión, logrando situaciones completamente diferentes.

Realmente era una crueldad que muchos no lo pudieran disfrutar, por ello, Nintendo ha tomado una decisión importante, llevarlo a su nueva consola portátil, el New Nintendo 3DS.

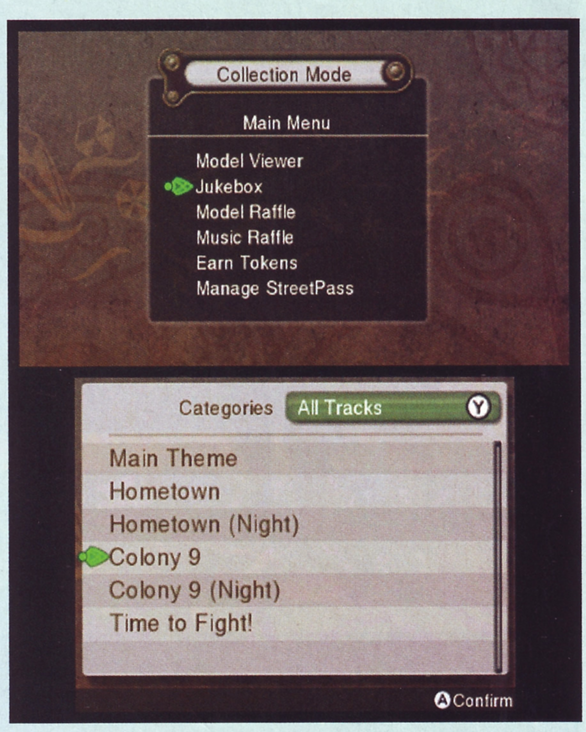
Riesgos
¿amigos?

Todos los personajes tienen diferentes razones o motivos para unirse a tu equipo, piensa en eso para aceptarlos.


▲ El misterio es parte del juego.



◀ Las escenas de dramatismo no faltan.



▲ La pantalla táctil te ayuda a navegar mejor.



◀ Un hermoso paisaje, como muchos que verás.

Memorable

Los enemigos que enfrentarás, no son simples personajes, realmente cambian de cierta forma tu manera de ver la aventura.



Claro está que se nota la adaptación a la pantalla de la consola de todo lo que vivimos en Wii, pero no quiere decir que sea algo malo, al contrario, luce perfecto, se ha hecho un gran trabajo para que la sensación de inmensidad que transmitía la obra en Wii, siga presente, con elementos que se volvieron clásicos, como los cambios en el reloj.

Recorrer una montaña o un bosque con tus amigos en un atardecer o bajo un cielo lleno de estrellas, son de esas experiencias que guardarás para siempre en tu mente.

Todas las técnicas y cualidades en el sistema de batalla se mantienen, aunque claro, algunas se han adaptado para sacar provecho de la pantalla táctil del New Nintendo 3DS, que además, hace uso del segundo *stick* para poder girar la cámara y ajustar tu ángulo de visión lo mejor posible. Esto si es algo que debemos recordarte, es un juego exclusivo para New Nintendo 3DS, no podrás disfrutarlo en un modelo anterior, así que si pensabas cambiar tu portátil, este es el momento perfecto. Tienes un pretexto enorme, el mejor RPG de los últimos años, y ahora, lo puedes llevar a todos lados, dejar el mundo real a un lado y vivir una aventura que vas a recordar por siempre.

Te esperan más de 100 horas de juego, todas ellas asombrosas





Familia

Nueva pareja

Si algo tenemos que aplaudir a este juego, es la evolucion que va teniendo **Shulk** como protagonista. En todo sentido se nota un crecimiento.

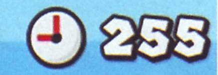
▲ El viaje tendrá muchas sorpresas para el equipo.

No podemos imaginar una mejor forma en la que Nintendo demostrará el gran poder de su nueva consola. **Xenoblade Chronicles** es un clásico que quedará para siempre ahí, esperando la visita de nuevas generaciones que tengan la necesidad de realizar un viaje a un mundo increíble o bien, para no olvidar lo que debe ser un videojuego.

Su fecha de salida fue el pasado 10 de abril, de forma exclusiva para New Nintendo 3DS. Lo que es una realidad, es que a diferencia de lo que pasó con la primera versión para Wii, tendremos mejores probabilidades de disfrutarlo, así que olvídate de crear peticiones en línea, sólo tenemos que comprarlo ya sea de forma fisica o por medio de la eShop para disfrutarlo, o bien, revivirlo. Créenos, vale la pena dedicarle cada hora que te pida hasta terminarlo.

Fecha de lanzamiento
Disponible

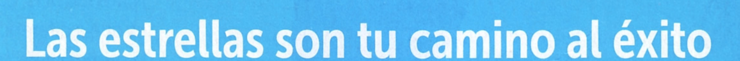






▲ Analiza bien los obstáculos.

Mario vs. DK Tipping Stars



Las estrellas son tu camino al éxito

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Puzzle
- Jugadores
1
- Opinamos
Ideal si buscas un buen reto



Una de las sorpresas de las últimas semanas, fue el anuncio de este juego. Honestamente nadie esperaba otra entrega tan pronto, el último lo vimos para la eShop de Nintendo 3DS hace poco más de un año y fue excelente.

Pero no se trata solamente de un juego con niveles renovados, sino de un concepto totalmente evolucionado y pensado para disfrutarse en espacios cortos de tiempo. Los niveles tienen un grado de complejidad alto, pero en su mayoría son de una sola pantalla, lo que te permite avanzar a tu propio ritmo, concentrándote en cada uno de los escenarios.

Resulta interesante ver no sólo a los dos héroes de siempre, Mario y **Donkey Kong**, sino que ahora, llegan a la aventura, **Luigi** y **Peach** para ayudarte.



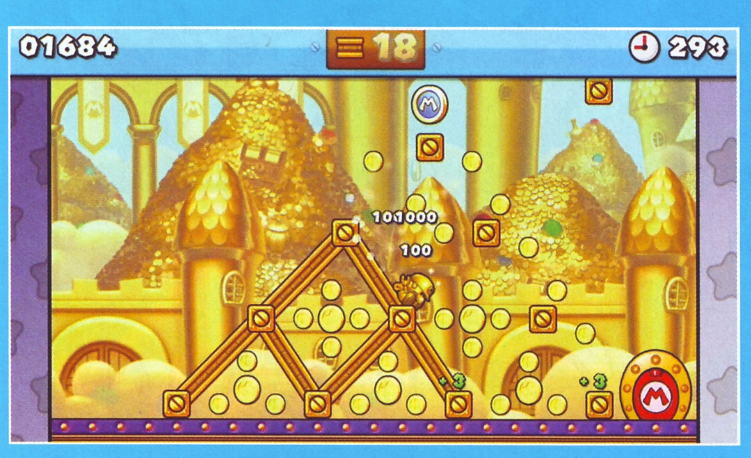


La competencia siempre está presente.

Infección

Nuevo reto

No permitas que tomen el control de tus figuras o estarás perdido en cada nivel.



Puedes decidir entre varios estilos.

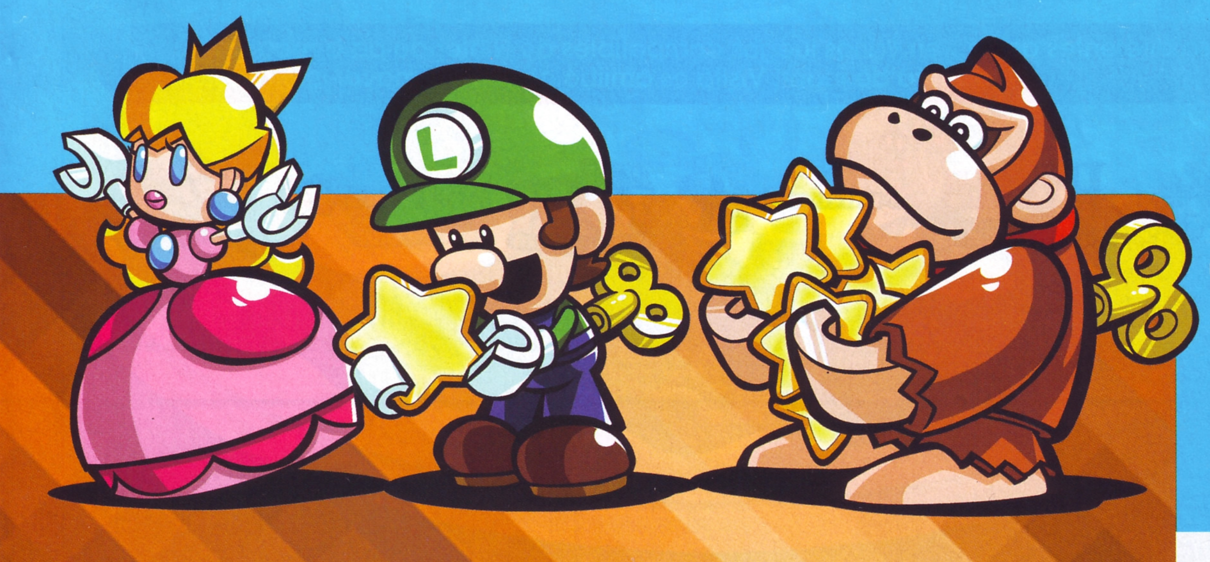
Son muchas las ventajas de este juego, pero creemos que una de las principales, es que estará disponible para Wii U y Nintendo 3DS, en las dos tiendas virtuales lo podrás descargar sin ningún problema, pero lo mejor es que al comprar uno, tienes derecho al otro. Esto resulta genial, ya que si deseas continuar con el reto o prestarle tu consola a un amigo sin dejar de jugar, ahora lo puedes hacer, sólo debes descargar cualquier versión para tener la de la otra consola totalmente gratis.

Sería interesante que Nintendo realizara esto en el futuro con otros juegos de la eShop, particularmente con los de Consola Virtual, estamos seguros que todos seríamos felices comprando sólo una vez juegos como **Super Mario Bros. 3** ¿no lo creen? Pero bueno, esto lo sabremos en algunos meses, de momento a disfrutar de esta obra en ambas consolas.

Fecha de lanzamiento
Disponible







¿Quién juntará más estrellas?

COMPITE. COMPARTE.
COLECCIÓNALOS.

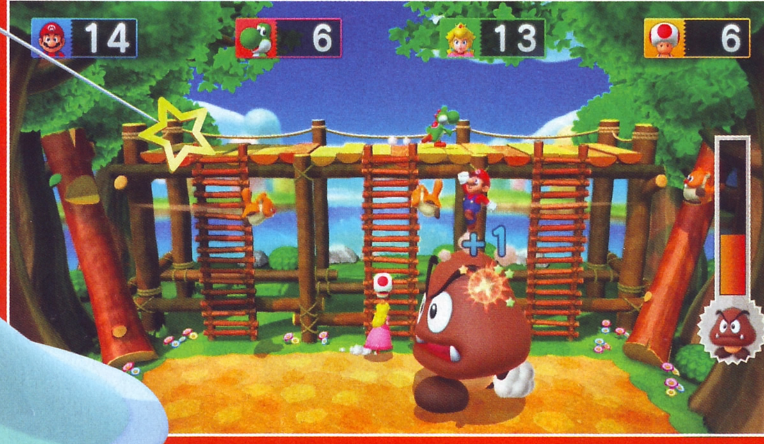




▶ La nueva princesa de Nintendo.



▲ La colaboración es la clave para ganar.



▲ Nos recuerda los mundos gigantes de **Super Mario.**



- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Party**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **El alma de tus reuniones**



Mario Party 10

La mejor fiesta de tu vida llega a Wii U

No existe un mejor juego para pasar un rato divertido con tus amigos que la serie **Mario Party**, que desde sus inicios en 1999 para Nintendo 64, se ha mantenido en constante evolución.

Se ha intentado sacar ventaja de las innovaciones en cada consola de Nintendo en la que ha aparecido, ya sea el control o algunos accesorios como el micrófono. Ahora para esta nueva entrega, se prepara lo que parece ser, la culminación del concepto. Para comenzar, el GamePad tomará un lugar importante para los minijuegos, en la modalidad de **Bowser**, donde este famoso villano, pondrá a prueba las habilidades de los participantes con pruebas que de verdad te van a poner tenso. El resto de jugadores, participará con Wiimote.

Nos agrada mucho que Nintendo esté tomando este camino, de arriesgarse en fórmulas ya probadas.

Los dados marcarán el destino de todos los participantes

▲ ¿Camino a la diversión o a la compentencia?

Para los amantes de el modo tradicional, no deben preocuparse, se sigue manteniendo sin cambios y es igual de agresivo y violento.

El uso de los amiibo también se dará en este juego, usando los de la línea **Super Mario Bros.**, además del de **Rosalina** de Super Smash Bros.

Las casillas mantienen la temática que ya todos conocemos, sumamos monedas por cada casilla de color verde o azul en la que caemos o perdemos algunas en las rojas.

Al final de cada turno, se hace una suma de colores y se define cómo será el minjuego en el que van a participar. Pueden jugar de manera individual o bien, en equipo o todos contra un sólo jugador, en cualquiera las oportunidades de ganar, dependen de la habilidad y experiencia que tengas en los minijuegos, que como siempre, puedes practicar antes de entrar ya a la competencia real, lo cual te recomendamos.

El rey será el que determine quién gana

Da tu mejor esfuerzo en cada uno de los mini juegos



Está será la vista que tendrán todos los participantes en la pantalla principal.



Quien decida ser **Bowser**, tendrá la visión del GamePad para atacar a todos los jugadores.



▲No importa si chocas a tus rivales, no toques las bombas del camino.



▲ Prepara bien el momento para golpear la pelota.


▲ Tableros para partidas rápidas.

Los minijuegos son muy sencillos de comprender, pero en la competencia un segundo que dudes en algún movimiento y estarás fuera por completo, lo ideal es no dejar de intentar la actividad, al final te dará resultados. Recuerda que no importa que termines con pocas estrellas, al final se recompensa el desempeño de cada jugador y ahí es cuando puedes ganarte algunas extra que te lleven al primer lugar. Sin duda es el momento más emocionante de todo el juego, hay quienes no gastan en ítems, sólo para segurar la estrella que dan al jugador con más monedas.

La estrategia ya depende de cada uno de los jugadores, pero lo importante es que no dejen pasar esta gran oportunidad de jugar una entrega más de **Mario Party**, que gracias al uso de los amiibo, estamos seguros que dará mucho de qué hablar, ojalá que no sean complicados de encontrar.

Tableros

Pequeños pero llenos de peligro

La emoción de los minijuegos ahora estará disponible en tableros pequeños, como pasó en **Mario Party** para N3DS.



Fecha de lanzamiento
Disponible

Colecciona

Nuevas figuras

Todos van a querer tirar los dados primero para mover a su amiibo en el tablero de juego.



▼ Los nuevos héroes.

Code Name: S.T.E.A.M.

Una exclusiva más para el Nintendo 3DS



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Estrategia
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Diversión en línea



Siempre se le ha pedido a Nintendo que renueve sus franquicias para ofrecer algo novedoso, lo cual ha realizado, pero si te faltaba algo más directo, llega este título que realmente es una gran experiencia.

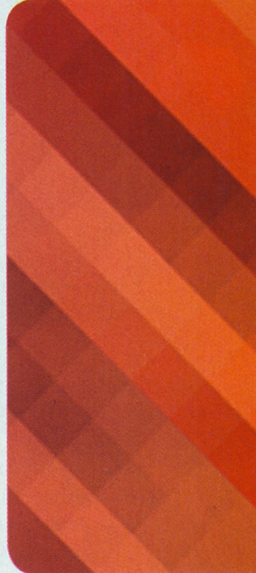
Nos encontramos ante un juego de combate estratégico, muchos pensaron que sería un *shooter* más, pero no lo es, se puede decir que es una mezcla entre este género y el estilo que ya conocemos de **Fire Emblem**, en el que debes mover a tus personajes en un campo cuadriculado.

El objetivo es obviamente terminar con tu enemigos sin que ellos puedan tocarte. Para lograrlo, debes apoyarte en el escenario, en la estructura y objetos que encuentres para poder esconderte y tener el mejor ángulo posible para disparar.

Tienes diferentes armas para atacar, depende de tu equipo el cómo utilizarlas, es aquí cuando el título te lleva a un nuevo nivel, en el que te vuelves realmente un estratega de guerra. Sería aburrido jugarlo contra la computadora siempre, por eso su cualidad principal es el juego en línea, aquí puedes participar con otros jugadores en cerradas batallas para conquistar territorio o simplemente sobrevivir una ronda.

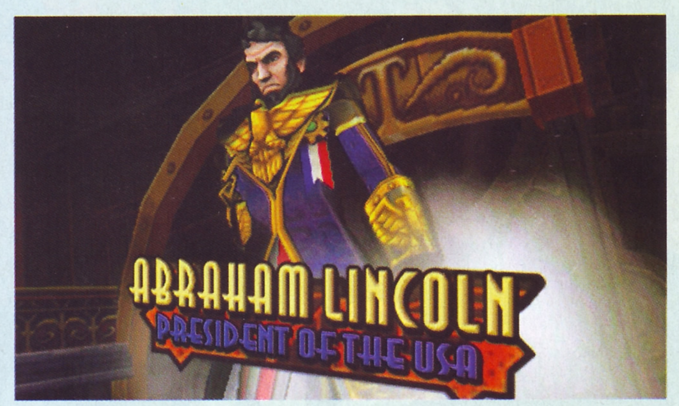
Al tratarse del equipo que ha dado vida a los últimos **Fire Emblem**, han agregado la cualidad de jugar con algunos personajes de esta popular franquicia RPG, como lo son **Ike**, **Marth**, **Robin** y **Lucina**, sí, los mismos que aparecen en el último **Super Smash Bros**., claro usando amiibo, lo cual agrega un buen extra.


▼ En momentos lo mejor es correr.



▼ Podrás ver el nombre de tus aliados.





▲ ¿Presidentes para jugar con ellos?

Atacar a distancia puede ser la solución a muchos de tus problemas en las partidas

Así que si deseas unir a estos guerreros a tus filas, te recomendamos que consigas cuanto antes a cada figura, incluso la de **Marth** está comenzando a llegar a tiendas nuevamente.

Si quieres probar un juego diferente y que realmente va a llenar tus expectativas e incluso superarlas, no lo pienses más y ve por tu juego para estrenarlo en tu Nintendo 3DS, es una aventura que te atrapa de principio a fin gracias a sus mecánicas.

Fecha de lanzamiento
Disponible

Invitados

Los guerreros de Fire Emblem



¿Ya tienes alguna de estas figuras en tu colección?

Splatoon

Acción al estilo de Nintendo



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Shooter
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Por fin algo fresco en el género



Nadie hubiera imaginado que Nintendo buscaría un lugar en el ya saturado género de los *shooters* en línea, pero lo cierto es que está ofreciendo algo más que un simple clon de todo lo que ya hemos visto.

Estamos hablando de **Splatoon**, juego que desde que se anunció para Wii U, ha generado demasiada expectativa debido a su peculiar estilo de juegos. Aquí no controlas a soldados ni a soldados dentro de robots o soldados futuristas, creo que dejamos claro el punto. Te pones al mando de uno de varios jóvenes que en trajes muy adecuados para el verano, deben disparar y terminar con el equipo contrario, pero no usando municiones, sino pintura de colores, muy original.

Habrá bastantes modalidades de juego, pero una de las principales será enfrentar a tu equipo contra el de otros amigos, para ver quien al final del tiempo, tiene el escenario, con un mayor porcentaje de su color en los muros y toda su estructura.

Realmente se vuelve un caos, sobre todo por una cualidad muy importante, los personajes se pueden transformar en calamares, y nadar por la pintura de tu color.

Esto da paso a un sin fin de estrategias para acercarte o escapar de tus enemigos de forma rápida y segura. Por ejemplo, si alguien está desde lo alto de una torre esperando el momento para que alguien se acerque, puedes bañar de pintura toda la estructura, transformarte en calamar y atacarlo por



▲ ¿Listo para la verdadera diversión?

Mapa en mano

Usa todos los recursos

La acción está en la pantalla de TV, mientras en el GamePad podrás ver el escenario completo.



Observa las zonas que están llenas de pintura.

Ubica a tus aliados y ayúdalos de sr necesario.



▲ También tendrá modalidad para un jugador.

la espalda sin que lo note. Movimientos como este hay demasiados y tienes que estar atento para que puedas aprovecharlos, esto lleva el género a un nuevo nivel.

Existen diversos tipos de armas, no sólo las pistolas de agua normales, también cuentas con granadas o rejas de poder que te cubren mientras disparas, ideales para los momentos en los que estás de frente a un oponente y comienza a disparar, con esto tendrás la ventaja y terminarlo sin muchos problemas.

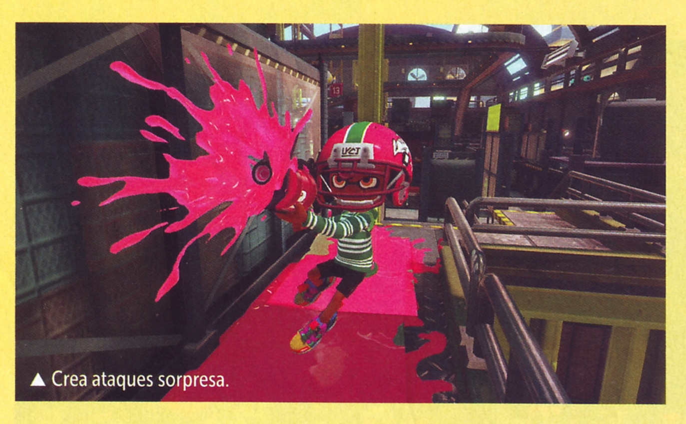


▲ La unión hace la fuerza.





▲ Mientras más enemigos en la mira, mejor.


▲ Crea ataques sorpresa.


▲ Busca que tu color sea el dominante.

Nuevos héroes

Se pensaba utilizar a los personajes de Nintendo para este juego, pero al final, se cambió de parecer, lo cual es de aplaudirse.



Lo mejor de todo es que puedes usar cada personaje y darle un estilo único, como pasa con los protagonistas de las nuevas versiones de **Pokémon**. Puedes cambiar el calzado, la ropa, decidir si usarán casco, la verdad son cambios pequeños pero que dan mucha vida a la hora de las competencias, además de que se vuelve más sencillo decidir por quien te vas cuando te están disparando y no sabes quién es.

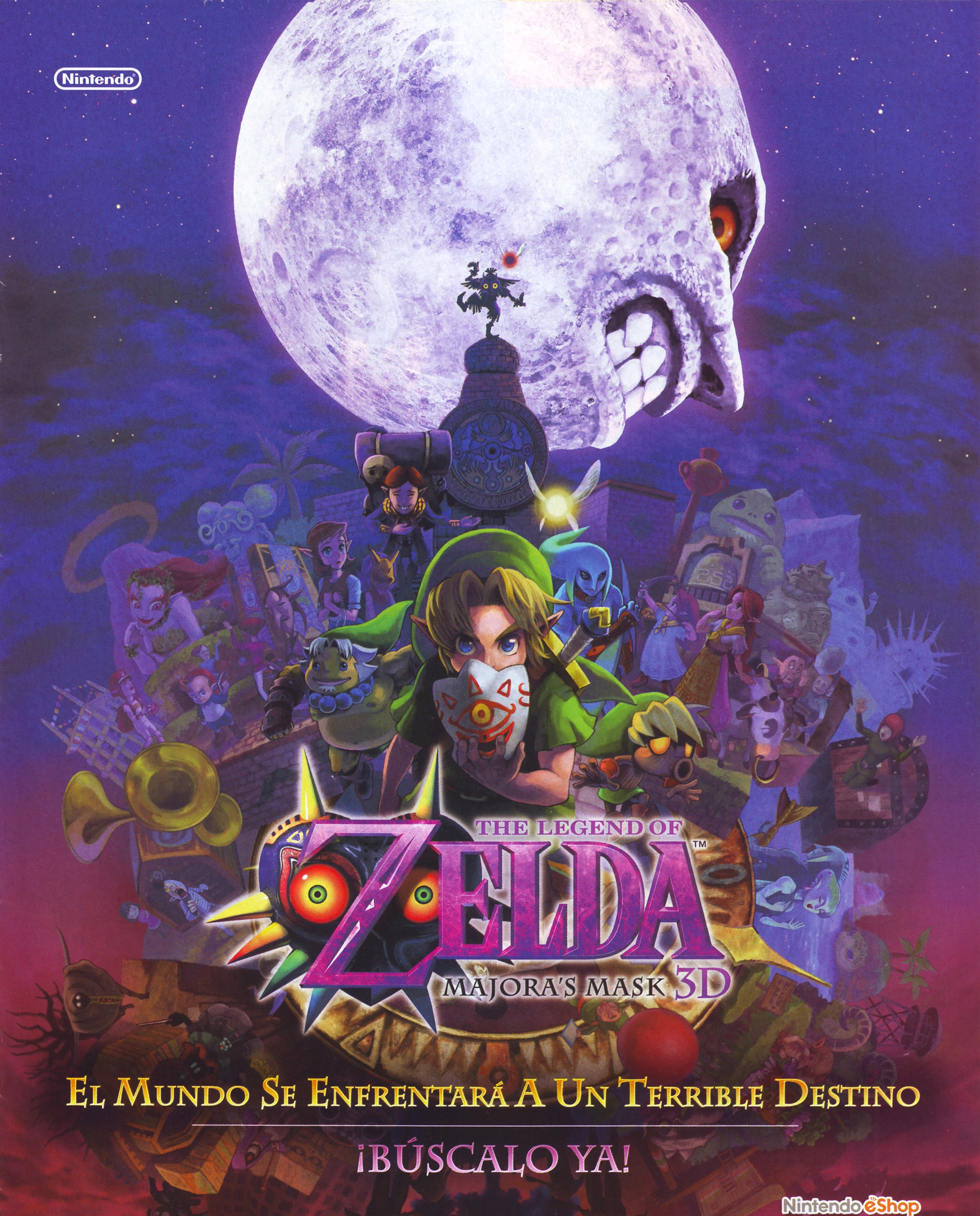
¿Te vas a enfocar en el juego en línea o disfrutarás del modo en solitario?

Splatoon es un gran apuesta de Nintendo para alcanzar un sector de videojugadores que gustan de las competencias en línea, pero al mismo tiempo, ayuda al género a evolucionar y demostrar al resto de compañias que no importa lo saturado que se encuentre un estilo, siempre existen ventanas por las cuales buscar un poco de aíre, en este caso, eso representa esta obra, oxígeno puro para todos. Su salida está contemplada para el mes de mayo, así que te recomendamos que te vayas preparando porque las retas se van a poner increíbles, sin mencionar que tal vez, podamos ver algo del uso de los amiibo aquí, no como personajes, pero tal vez, como atuendos.

Fecha de lanzamiento
Mayo 2015



▼ El juez nunca se equivoca.



Nintendo
THE LEGEND OF
ZELDA
MAJORA'S MASK 3D
EL MUNDO SE ENFRENTARÁ A UN TERRIBLE DESTINO
¡BÚSCALO YA!
Nintendo eShop
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
NINTENDO 3DS
Para el sistema Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir
el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
© 2000-2015 Nintendo. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

Puzzle & Dragons Z + Super Mario Bros. Edition

Una forma diferente de vivir una aventura



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Gungho Online
- Categoría
Puzzle/RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Una innovadora propuesta



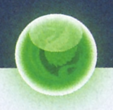
Hemos visto infinidad de maneras en las que han fusionado el RPG, pero una de las más curiosas y divertidas, es hacerlo con un juego de *puzzle*.

Lo anterior es lo que ha conseguido **Puzzle & Dragons z**, serie que ha sido todo un éxito en Japón para dispositivos como teléfonos tabletas.

Su mecánica es la de cualquier otro juego RPG, en el que debes hablar con varias personas, visitar aldeas y resolver algunos acertijos, eso no varía demasiado con lo visto en juegos similares, lo divertido son las batallas.

Para las batallas, entras en una fase de juego de *puzzle*, donde todo lo vas a ver en la pantalla inferior, un campo lleno de esferas de diferentes colores. Como ya debes suponer, el objetivo es desaparecerlas, y para esto tienes que reunir al menos tres del mismo color.

Ahora bien, aquí viene lo interesante, porque no se trata de dejar el tablero limpio de esferas, sino de conseguir poder para atacar, lo cual se logra dependiendo el color de esferas.





▶ ¿Podíamos iniciar de otra forma en un RPG?



La gran ciudad

Investiga

Retadores y amigos, todos los vas a ubicar en los pueblos donde te encuentres.



Equipo
Entra a cada tienda para conseguir ítems.

Opciones
Todo lo que necesitas en una pantalla.



▲ Los rivales no serán fáciles de derrotar.

Representa la ocasión ideal para que los jugadores menos experimentados, comiencen con un RPG

Cada esfera corresponde al tipo de poder que tienen tus dragones, y para lograr que lo ejecuten, necesitas reunir varias combinaciones.

Al principio es fácil, prácticamente todas las esferas aparecen frente a ti, pero después, tienes que desaparecer muchas y fijarte muy bien de la reacción que van a generar para poder obtener las que necesitas.

Nos recuerda un poco a lo visto de parte de Konami con la serie **Yu-Gi-Oh!**, en especial con el juego **Sacred Cards**, por ser una mecánica sencilla pero muy adictiva.

Tal vez la parte menos fuerte de este juego es la historia. Resulta demasiado genérica, pero no sólo eso, sino que carece de saltos importantes en el argumento, dejando todo su éxito al *gameplay*, donde no tenemos quejas.

Visualmente recibe un cambio de lo que se había logrado en teléfonos, lo cual es lo de menos, se mantiene ese reto en los combates y eso es lo que lo mantendrá en uso por meses. Resulta extraño, pero al mismo tiempo agradable, que Nintendo haya mirado a este juego, debido a que su público, no es el usual para una consola, al contrario, en teoría tendría que ser para jugadores casuales, pero su estilo da para mucho más.

▼ Reúne el poder para atacar



Tanto le agradó el concepto a Nintendo, que decidió no sólo traer un juego, sino dos. El segundo es tomando como base el concepto original de la serie, pero utilizando a los personajes de **Super Mario Bros.** La verdad es que esta es una gran estrategia para atraer a todo tipo de jugador, al mismo tiempo que la mecánica se te vuelve familiar y menos pesado que en el original por los personajes y criaturas.

La historia, no puede ser de otra forma, **Bowser** ha secuestrado a la **Princesa Peach** y ahora **Mario** y compañía deben de rescatarla para traer de nuevo paz a su mundo.

Como siempre ocurre, el argumento es un simple pretexto para disfrutar de una buena mecánica.

El desarrollo resulta parecido a lo visto en los RPG de estos personajes, con diálogos divertidos y llenos de referencias a la marca, es un deleite para los seguidores de Nintendo.





Cambia a los dragones por los personajes del Universo de Super Mario Bros.





▲ La pareja dorada de los videojuegos.





▲ ¿A qué otro juego de la serie te recuerda?



▲ Sabemos como inicia y como termina la historia.

Si te gustan los *puzzles*, ni lo pienses, te va a encantar, pero si eres de los que buscaban nuevas ofertas en el catálogo de la consola, simplemente no vas a poder despegarte de tu sistema.

Sería interesante que Nintendo se metiera por completo al desarrollo de estos juegos, modificando un poco más el concepto, estamos seguros de que lo enriquecería demasiado, pero ya veremos que ocurre en el futuro.

Fecha de lanzamiento
Mayo 2015



Juego fácil
Visualiza tus jugadas

Arrastra las fichas y consigue buenos combos de poder para tus ataques.

▶ Nuevos personajes para combatir.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Gracias por una nueva entrega



Fire Emblem

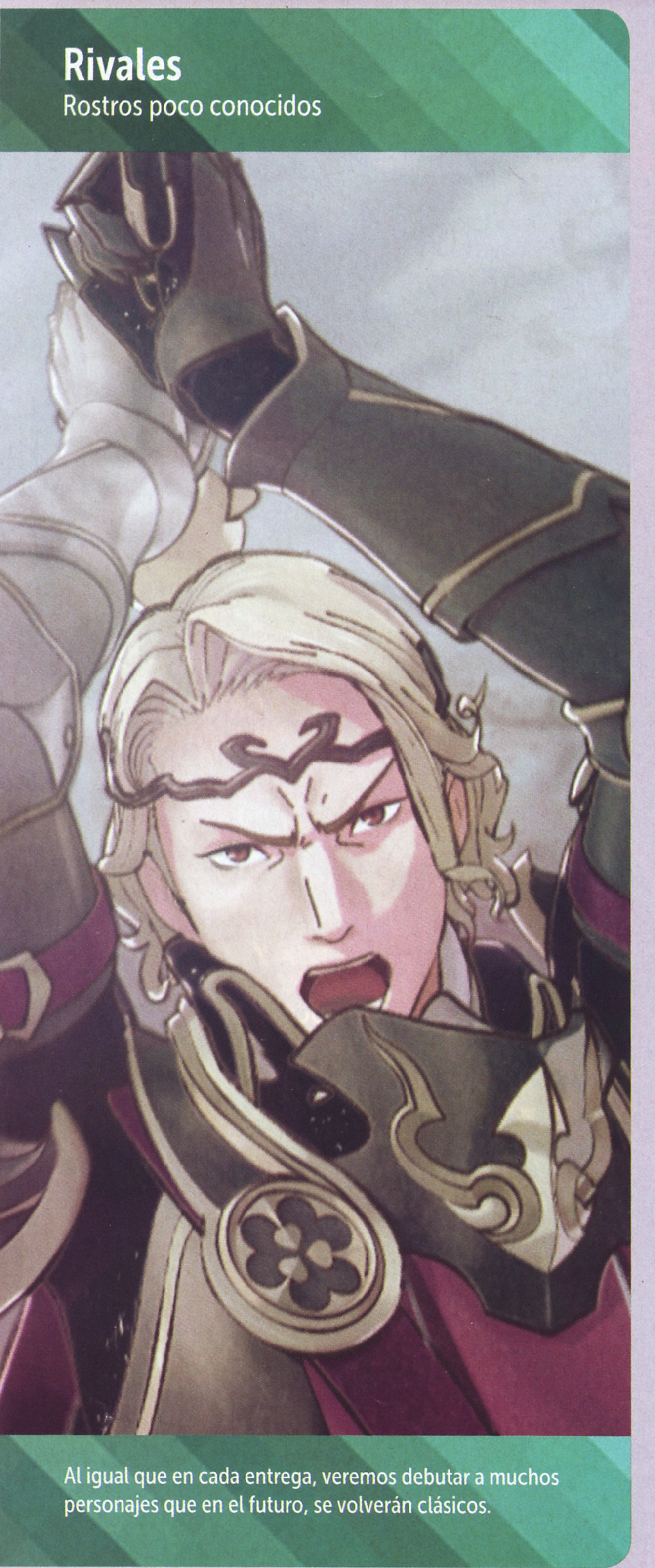
Una serie que se ha ganado a pulso su secuela

Si fue una sorpresa el juego para Nintendo 3DS, debido a la poca popularidad de la serie en América, esta segunda parte no sólo nadie se lo esperaba, sino que al mismo tiempo, demuestra que los videojugadores quieren juegos de calidad y han aceptado ya a esta obra.

En América comenzó en el Game Boy Advance y poco a poco a ganado seguidores, amantes del RPG y de la estrategia pura. La primera parte para Nintendo 3DS, nos dejó a personajes clásicos como **Lucina** o **Robin**, pero lo mejor es que llevó a la franquicia a un puesto muy alto, prácticamente a pelear con los más grandes, como **Final Fantasy Tactics** y **Ogre Battle**.

Para esta segunda parte que se ha anunciado para Nintendo 3DS, se espera que la historia sea a un más emocionante, con diversos finales y variantes durante el desarrollo.

Rivales
Rostros poco conocidos



Al igual que en cada entrega, veremos debutar a muchos personajes que en el futuro, se volverán clásicos.



▲ Observa las estadísticas de tus rivales.



▲ Los escenarios son hermosos.

Si nunca has jugado un **Fire Emblem**, hay dos conceptos que debes tener en mente antes de comenzar. El primero, resulta clave en las peleas, la ubicación de tu personaje y el tipo de arma que utilizas. Cuesta trabajo acosumbrarse, pero posteriormente se vuelve algo mecánico y divertido.

Por otro lado, la muerte de los personajes en batalla, a diferencia de otros juegos del género, representa su final, no puedes revivirlos de ninguna forma, a menos claro, que apagues tu consola y comiences desde tu último punto de guardado, aunque obviamente, esto resta algo de valor a la obra y su propuesta si lo haces.

Realmente nos da mucho gusto el que se den este tipo de juegos, son los que el medio necesita, entre tantos títulos al vapor, estos son agua en un desierto.

No se ha confirmado, pero es un hecho que tendremos uso de amiibo, además de que podría tener algunas funciones extra en New Nintendo 3DS, o bien, resultar exclusivo para esta consola, pero de cualquier modo, lo importante es que aparezcan estos juegos y que los compremos.

Fecha de lanzamiento
Pendiente

Rumores apuntaban que este juego aparecería en 2015, pero en este momento, no hay confirmación oficial

▶ Un trabajo artístico impecable.

Kirby and the Rainbow Curse

Una aventura para disfrutar y sonreír



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Plataformas
- Jugadores
1
- Opinamos
Un personaje siempre perfecto



Son muchas las licencias de Nintendo y sus personajes, una gran cantidad de juegos que en ocasiones, no todas llegan al nivel de calidad que nos tienen acostumbrados, pero si hay una que jamás nos ha fallado, es la serie de **Kirby**. Este famoso personaje llega a Wii U.

Su aspecto infantil es quizá la barrera que impide que muchas personas lo jueguen, pero si por ese motivo dejan pasar la nueva entrega, estarán cometiendo un grave error.

Dejando de lado el aspecto visual, que nos lleva a un mundo realmente de fantasía, la manera de jugar es la que te mantendrá pegado al control. ¿Recuerdas **Canvas Curse** para Nintendo DS? La experiencia resulta similar, aplicando el mismo estilo de control al GamePad de Wii U, pero potenciado por el poder de la consola, logrando niveles más complejos.



◀ No dejes de tomas las estrellas.



▲ Tendremos la ayuda de estas hadas.



▲ En estos momentos, no dudes.



▲ Marca bien tu camino.

Un sólo movimiento puede causar que inicies de nueva cuenta el nivel en un segundo, así que debes prestar atención a lo que ocurre a tu alrededor,

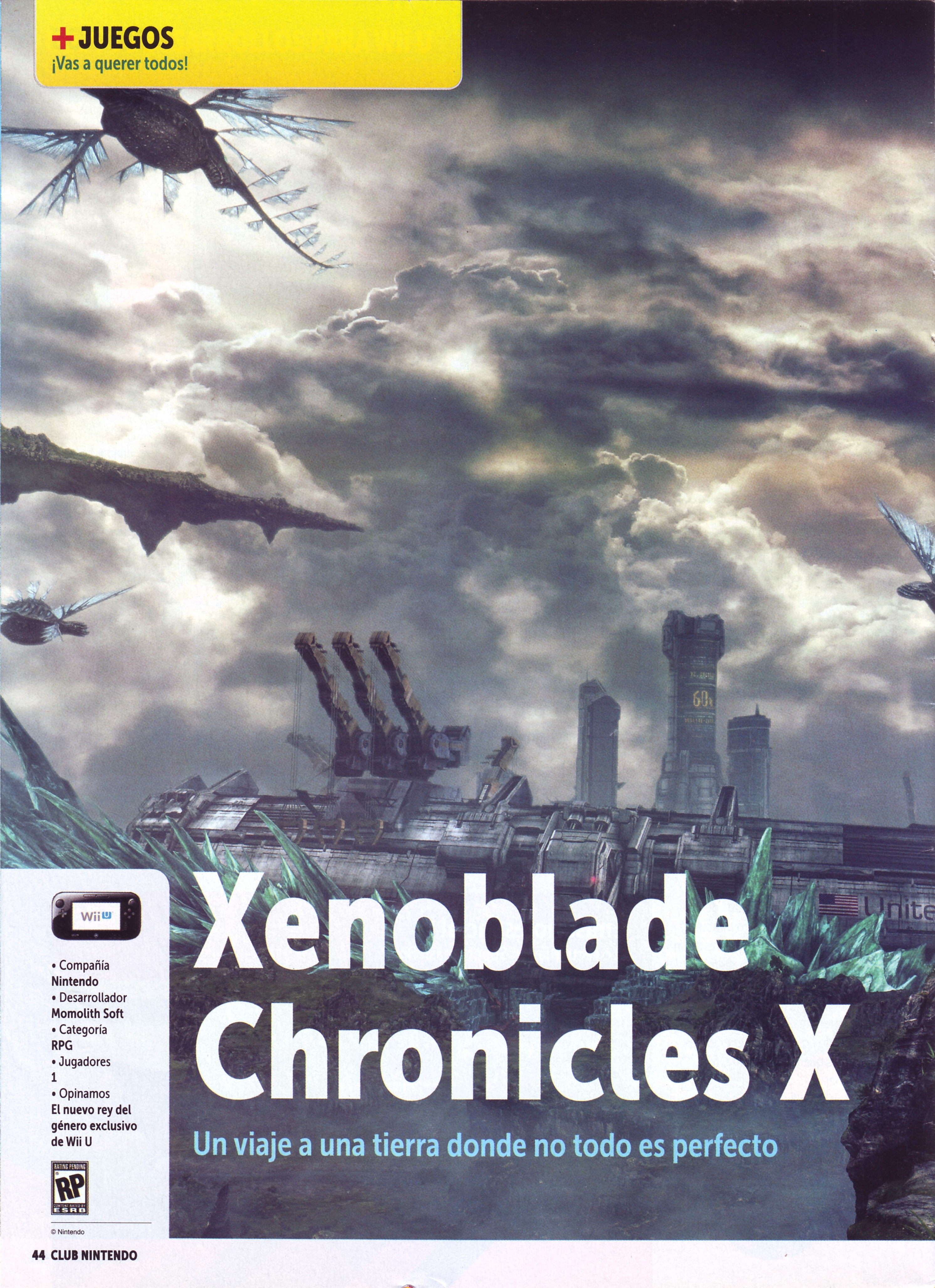
Varios personajes ya conocidos de este universo está de vuelta, pero también tendremos caras nuevas que refrescarán el argumento. Además, no podemos olvidar el uso de las figuras amiibo. Si tienes alguno de los personajes para tu **Super Smash Bros.**, también podrás usarlo aquí para obtener extras interesantes que de otra forma, no conseguirías.

Fecha de lanzamiento
Disponible

Un juego que aportará nuevos elementos al género de plataformas

Emisario espacial
¿Lo recuerdas en Super Smash Bros.?





Xenoblade Chronicles X

Un viaje a una tierra donde no todo es perfecto

Wii U

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Momolith Soft
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
El nuevo rey del género exclusivo de Wii U

RATING PENDING RP CONTENT RATED BY ESRB



◄ No estás sólo en esta misión.

El catálogo de Wii U es en verdad impresionante, no sólo en el número de lanzamientos, sino en la calidad de los mismos, a los que ahora tendremos que agregar, **Xenoblade Chronicles X**.

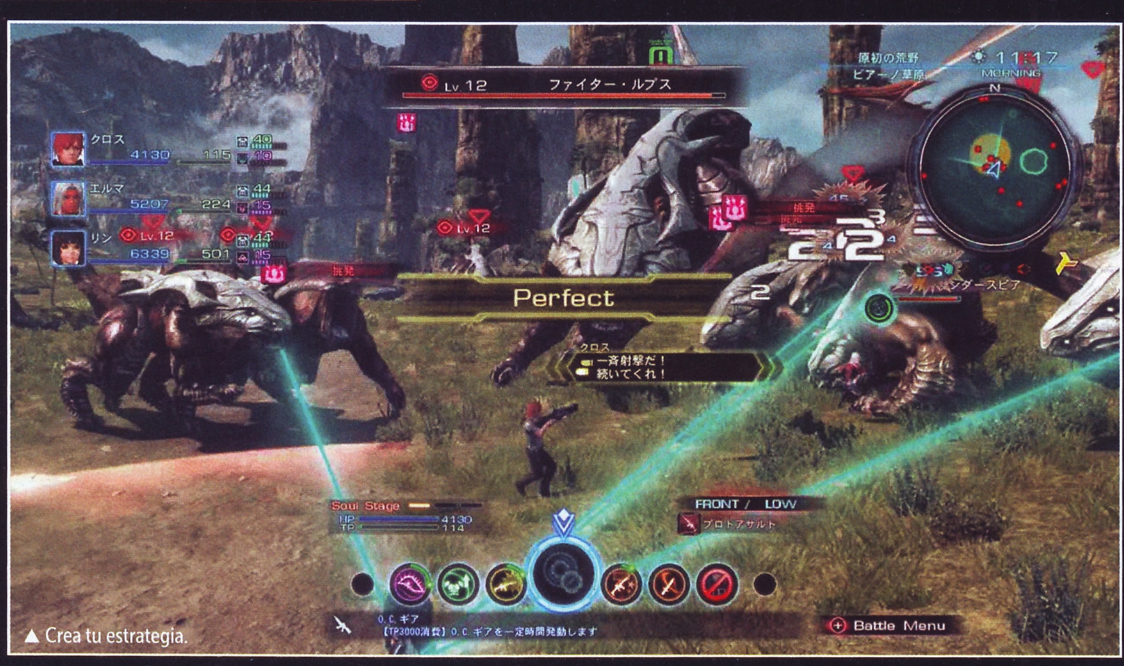
El equipo detrás de **Xenoblade** para Wii, ha decidido llevar más allá su concepto gracias a las herramientas de Wii U, logrando un RPG en el que en cada segundo se nota todo el trabajo y experiencia de la compañía. No tiene nada que ver con sus juegos anteriores, excepto por su innovador sistema de batallas.

No se ha confirmado su salida, pero es uno de los más esperados para este 2015, es un auténtico monstruo de las obras que nos dejan ver la magnitud de lo que representa Wii U.

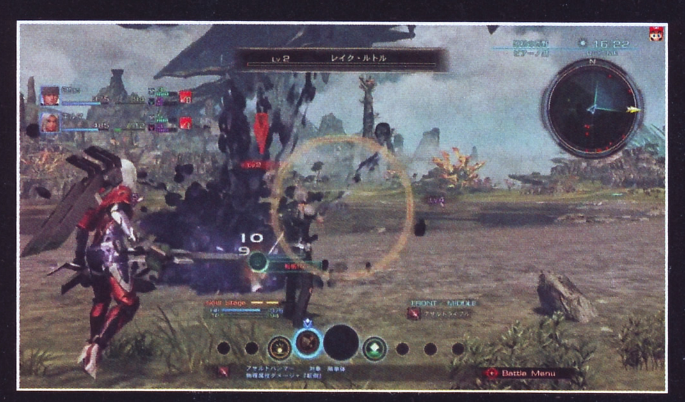
No tendremos qué esperar mucho o bien, cruzar los dedos como pasó con la entrega de Wii, ya que sí aparecerá en América, y después del éxito que tuvo, ahora sí vamos a poder conseguirlo de forma sencilla.

Nos esperan muchas horas por delante en nuestro Wii U, y te apostamos que las que pases con **Xenoblade Chronicles X**, serán asombrosas.





▲ Crea tu estrategia.



▲ Apunta bien a tus enemigos.



▲ Sencillamente espectacular en sus escenarios.

Pasarás horas enfrentando grandes monstruos, tu recompensa será el nivel de experiencia



▲ **Baten Kaitos**, otra de las obras maestras de Monolith Soft.

Si el juego anterior era enorme en cuanto a su extensión territorial, no tendrá nada que hacer con este nuevo mapa. Se dice que tardaremos un promedio de 300 horas en poder terminarlo, muchas de ellas, sólo estaremos viajando, para que te puedas dar una mejor idea de lo que te espera en el juego.

La belleza de sus paisajes nos han cautivado desde el primer *trailer*, representan un mundo de posibilidades y experiencias, en las que puedes encontrar alguna sorpresa en cualquier rincón del juego.

Por momentos te recordará a **Monster Hunter** por las criaturas que te vas a encontrar, que de verdad, no sólo son enormes, sino que te transmiten ese sentimiento de tensión al ver un monstruo de estas dimensiones frente a ti.

Tú decides si enfrentas a estos monstruos o si bien, simplemente corres a su lado, aunque en ocasiones, de un par de pasos te pueden alcanzar debido a su rapidez. Es importante que no enfrentes sin un plan de ataque y sobre todo, sin armas adecuadas, de lo contrario estarás muerto.

En este momento no se ha confirmado si aparecerá en idioma español, pero honestamente es lo de menos, estas obras no se pueden dejar pasar por este tipo de cuestiones, aunque debemos admitir que sería interesante que dejaran la posibilidad de elegir diálogos en inglés y las voces en japonés, seguro que resultaría un sueño para muchos fans.

En Japón ya se encuentra dentro de los juegos más esperados y en el resto del mundo comienza a tomar el valor que merece, lo que habla del estupendo trabajo realizado.

▶ Los cinemas tendrán un gran dramatismo.

No importa que género te agrade, de qué seas seguidor, simplemente debes disfrutarlo, vivirlo y saber que esta es una de las obras de la generación y pasará a la historia de los RPG.

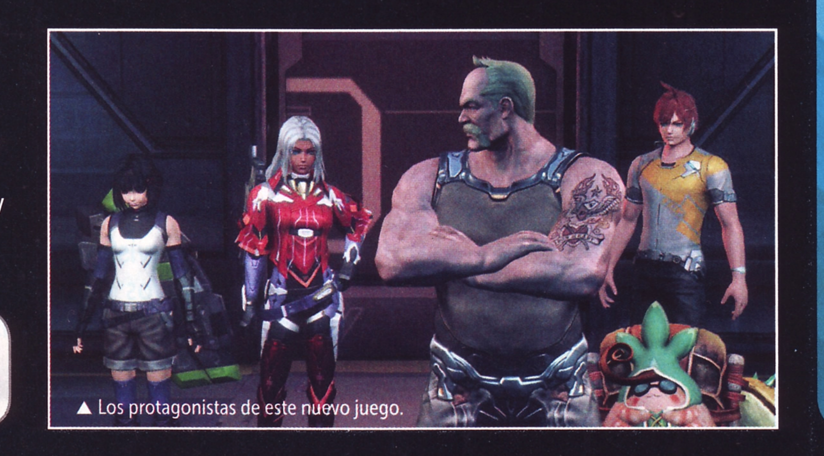
No sabemos si se vayan a usar las figuras amiibo, ya que se trata de un juego con personajes nuevos, pero tal vez para añadir los atuendos de figuras de Nintendo a los protagonistas no estaría nada mal.

Nos agrada mucho que estas joyas sigan apareciendo, son una señal de que entre todo, el medio está sano y existen muchos videojugadores que les gustan estas obras que exigen, que demandan no sólo tiempo, sino también, atención y un trato diferente para lograr terminarlo, algo más allá de dedicar horas, se tiene que pensar y actuar, esa es la clave.

Fecha de lanzamiento
2015



▲ En equipo todo es más sencillo.



▲ Los protagonistas de este nuevo juego.



▲**Captain Toad**, un juego que te enamora al instante.


▲ **Kirby and the Rainbow Curse**, brillante en Wii U.


▲**Rythm Heaven Fever**, una adicción en tu Wii.


▲ **Super Smash Bros.** es un deleite a la vista.



C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial

Xenoblade Chronicles™ 3D

Xenoblade Chronicles 3D

C L U B
Nintendo
Revista Oficial